

NVIDIA GEFORCE4: TẦM CAO MỚI

CHIP MỚI GIÚP TĂNG TỐC XỬ LÝ ĐỒ HỌA Ở ĐỘ PHÂN GIẢI CAO.

Tiêu chuẩn đồ họa PC giờ đây được nâng lên một tầm cao mới với chip xử lý đồ họa nVidia GeForce4 Titanium. GPU mới này đủ khả năng thoả mãn yêu cầu về chất lượng hình ảnh và tỷ lệ khung hình của những người chơi khắt khe; nhất là khi đặt độ phân giải cao nhất. Cùng xuất hiện còn có chip GeForce4 MX dành cho người chơi thông thường và người dùng doanh nghiệp. Trên thị trường, chúng loại dùng chip Titanium có giá từ 200-400 USD, dòng MX nằm trong khoảng 99-230 USD.

NÂNG CAO TỶ LỆ KHUNG HÌNH

Đây là điều cảm nhận đầu tiên khi so sánh card đồ họa Xtasy GeForce4 Ti 4600 giá 400 USD, có xung nhịp 300MHz và bộ nhớ 128MB DDR SDRAM 650MHz, với sản phẩm Xtasy GeForce4 MX 44 giá 179 USD, có 270MHz xung nhịp và bộ nhớ 64MB DDR SDRAM 400MHz. Xtasy 6964, dùng chip GeForce3 Ti 500 và 64MB DDR SDRAM 500MHz, được chọn làm sản phẩm đối chứng.

Chất lượng hình ảnh của cả ba card đều rất tốt, các card dùng chip điều khiển mới có

điểm số bứt phá cách biệt ở độ phân giải 1.600x1.200x32. Dòng Ti 4600 (tất chức năng khử răng cưa Quincunx của nVidia) đã dẫn đầu trong tất cả các thử nghiệm; chỉ duy nhất nhường bước MX 440 ở thử nghiệm Unreal Tournament.



Xtasy 6964 cũng không hề kém cạnh ở cả hai chế độ 1.600x1.200 và 1.024x768, dẫn đầu hoặc ngang ngửa điểm số trong 4/8 phép đo. Lưu ý rằng, tuy có điểm số thấp ở các thử nghiệm với độ phân giải cao, tỷ lệ khung hình/giây chỉ đạt khoảng 60, nhưng với khả năng của mắt người thì hình ảnh hoàn toàn không hề bị giật.

Dù nVidia tuyên bố đã cải tiến Quincunx để hình ảnh hiển thị nhanh và mịn hơn, nhưng trên thực tế thì có một số trò chơi đạt độ chi tiết và tương phản tốt khi không mở chức năng Quincunx. Ngoài ra, chức

năng này còn làm giảm tốc độ xử lý khi ở độ phân giải cao nhất.

Dòng Ti thực sự mạnh với trò chơi, nhờ có cơ chế đồ họa Nfinite FX II vượt trội về khả năng đổ bóng theo điểm và theo véc-tơ. Nó xử lý nhanh hơn và cho phép thể hiện khung cảnh chi tiết hơn, hiệu ứng ánh sáng và bề mặt cũng thật hơn. Dòng Ti hỗ trợ thư viện API DirectX 8.1 mới (MX mới chỉ hỗ trợ đến DX8). Một điểm mới khác nữa: công nghệ nView mới có trong chip Ti và MX sẽ cho phép bạn mở rộng không gian desktop

bằng cách ghép nối nhiều màn hình.

nVidia hy vọng rằng những trò chơi khai thác tính năng GeForce4, tận dụng DX8.1 sẽ sớm xuất hiện; đơn cử như Star Wars Online và Comanche 4. Nhưng chúng chỉ xuất hiện vào khoảng cuối năm nay, vì thế người dùng có thể kiên nhẫn chờ đến khi giá dòng GeForce4 Ti giảm. Nếu muốn nâng tốc độ xử lý đồ họa ở chế độ phân giải cao, dòng Ti sẽ thích hợp với bạn, còn dòng GeForce4 MX thì dành cho người dùng thông thường. ●

PC World Mỹ 5/2002